

Ukazatele polohy digitální

přímý náhon, 3 číslice, technopolymer

ZÁKLADNA A POUZDRO

Vysoce odolný technopolymer na bázi polyamidu (PA).

Základna je černá.

Pouzdro v následujících barvách:

- **C2:** oranžová RAL 2004, lesklý povrch.

- **C3:** šedá RAL 7035, lesklý povrch.

- **C1:** šedo-černá RAL 7021, lesklý povrch.

Základna je přivařená ultrazvukem k pouzdru, čímž se docílí větší pevnosti a zabrání se vnikání prachových částic dovnitř.

OKÉNKO

Průhledný technopolymer na bázi polyamidu (PA-T), lisovaný přes okraje pouzdra s dokonalým utěsněním. Odolný proti vlivu rozpouštědel, olejů, mazadel a jiných chemických látek (vyhněte se kontaktu s alkoholem v průběhu čištění).

DISPLEJ

Hodnota na displeji vyjadřuje vzdálenost překonanou mechanismem, který je spojený pomocí hřídele s ukazatelem, od výchozí pozice (0). Třímístné digitální počítadlo. Číslo v červeném poli ukazuje hodnoty v řádu desetin.

Displej může být umístěn v různých polohách vůči obsluze (viz. tabulka "Popis objednacího kódu").

- **AN:** šikmý horní displej.

- **AR:** šikmý dolní displej.

- **FN:** čelní horní displej.

- **FR:** čelní dolní displej.

VNITŘNÍ TĚSNĚNÍ

Těsnící O-kroužek ze syntetické pryže (NBR), umístěný mezi pouzdro a ocelový náboj.

ZADNÍ TĚSNĚNÍ

Pěnová guma (je součástí dodávky).

STANDARDNÍ PŘEVODNÍ

Náboj s vystruženým otvorem $\varnothing 10$ mm v toleranci H7, upevnění na hřídel pomocí upínacího šroubu s vnitřním šestihranem a miskovitým koncem. Šroub je součástí dodávky.

- **DD50:** náboj z černěné oceli.

- **DD50-SST:** náboj z nerezové oceli AISI 303.

SMĚR OTÁČENÍ

- **D:** ve směru hodinových ručiček. Hodnoty rostou při otáčení doprava.

- **S:** proti směru hodinových ručiček. Hodnoty rostou při otáčení doleva.

HMOTNOST

22 gramů

ERGONOMIE A DESIGN

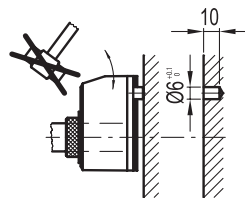
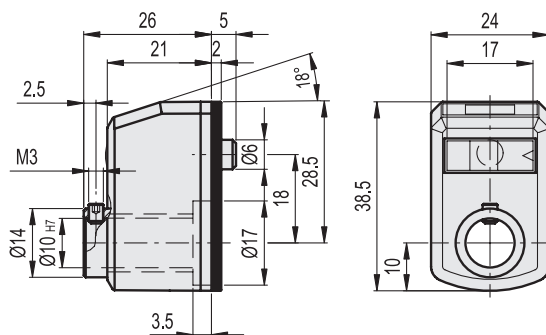
Digitální počítadlo s ergonomicky řešenými číslicemi umožňuje rychlé odečítání. Čitelnost zlepšuje zvětšovací okénko.

MONTÁŽNÍ POKYNY

1. Vyvrtejte v plášti stroje otvor pro zadní referenční kolík; $\varnothing 6$ mm do hloubky 10 mm v osové vzdálenosti 18 mm od hřídele.
2. Nastavte hřídel do výchozí polohy.
3. Upevněte vynulovaný ukazatel na hřídel a ujistěte se, že referenční kolík zapadá do vyvrataného otvoru.
4. Upevněte ocelový náboj ke hřídeli upínacím šroubem s vnitřním šestihranem a miskovitým koncem podle UNI 5929-85.



ELESA Original design



SPECIÁLNÍ PROVEDENÍ NA VYŽÁDÁNÍ

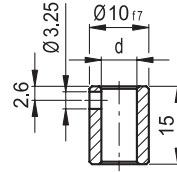
- Zobrazení zvláštních údajů po dokončení jedné otáčky.
- Pouzdro v různých barvách.
- Kompletně utěsněné digitální ukazatele polohy se stupněm krytí IP 67, dle EN 60529 (viz. strana A23), dosaženo pomocí mosazného pouzdra s dvojitým těsnicím kroužkem uvnitř zadní dutiny základny.

VLASTNOSTI A POUŽITÍ

Digitální ukazatele polohy s přímým náhonem jsou vhodné pro aplikace na hřídel v jakékoliv pozici k přímému odečítání polohy požadované strojní součástí. Ukazatele jsou konstruovány tak, že mohou být použity i pro motorové pohony (viz. tabulka "Popis objednáčích kódů").

PŘÍSLUŠENSTVÍ NA VYŽÁDÁNÍ (OBJEDNÁVÁ SE SAMOSTATNĚ)

- **MDX-50**: rukojeť, technopolymer na bázi polyamidu (PA).
- **RB50**: redukční vložky z černěné oceli.
- **RB50-SST**: redukční vložky z nerezové oceli AISI 304.



RB50

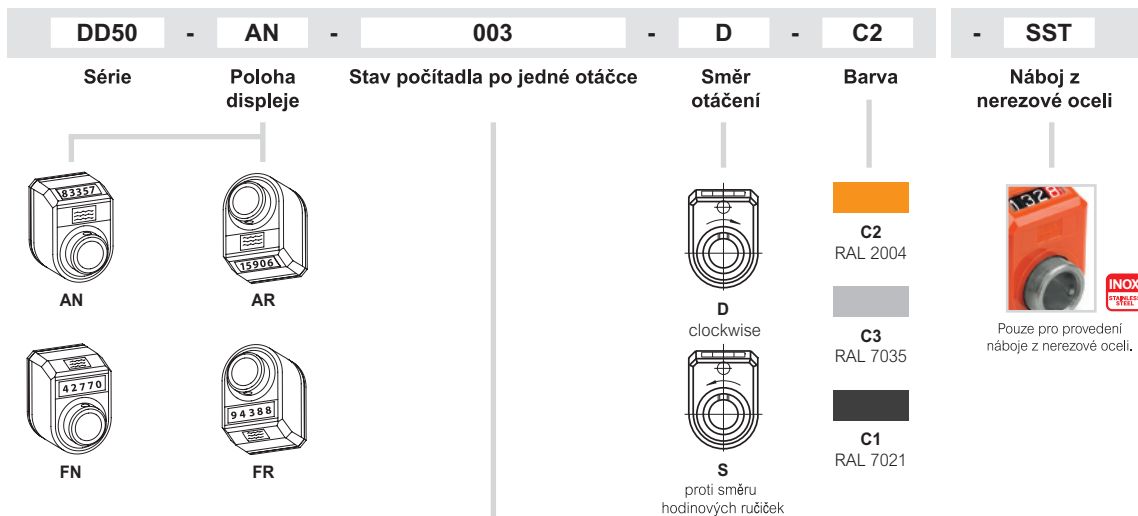
Kód	Označení	dH7
CE.80940	RB50-6	6
CE.80950	RB50-8	8

RB50-SST

STAINLESS STEEL

Kód	Označení	dH7
CE.90940	RB50-6-SST	6
CE.90950	RB50-8-SST	8

Popis objednáčích kódů



003	003	003	Převod	Rychlost (ot./min.)*
003	00.3	0.03	0.3	1500
010	01.0	0.10	1.0	1500
020	02.0	0.20	2.0	1250
030	03.0	0.30	3.0	830
040	04.0	0.40	4.0	625
050	05.0	0.50	5.0	500
100	10.0	1.00	10	250

* Maximální otáčky hřídele (ot./min.) pro jednotlivé převody odpovídají 25 000 otočení za minutu poslední číslicové jednotky na pravé straně.
Rychlost otáčení byla testována v naší laboratoři za běžných provozních podmínek.
Malé odchylky zobrazených číslic (bez vlivu na správné odečtení ukazované hodnoty) jsou způsobeny výrobní tolerancí ozubených koleček samotného ukazatele. Tolerance jsou nutné k bezchybnému chodu ukazatele zejména při náhlé změně rychlosti otáčení.

